

「多媒體、娛樂、影音商業應用暑期教師研習營」南部課程表

	7/12	7/13	7/14	7/15	7/16
8:30					
09:30-12:30	<ul style="list-style-type: none"> >3DSMax 簡介與 3D 繪圖的應用 >3DSMax 介面介紹 >3DSMax 視窗操作 	<ul style="list-style-type: none"> > 2D 線段的建立與功能介紹 >2D 線段的編輯模式 > 旋轉成型工具與擠出成型工具介紹 >實例操作—高腳杯製作 	<ul style="list-style-type: none"> >基礎材質編輯器操作 > 貼圖軸操作介紹 >實例操作—海豚表面貼圖製作 	<ul style="list-style-type: none"> >3DSMax 角色物件匯入 iClone >3DSMax 角色骨架調整 >iClone 快速製作 3D 角色動畫 >3D 角色臉部動態調整 >即時 3D 造景 >即時動態粒子效果 	<ul style="list-style-type: none"> >擴增實境介紹與應用範例展示 >設計流程說明 >攝影機校正與辨識圖片設定 >3dsmax 模型匯出設定
12:30-13:30	中餐	中餐	中餐	中餐	中餐
13:30-16:30	<ul style="list-style-type: none"> >3D 幾何物件的建立 >物件的移動、縮放、旋轉與複製操作 >實例操作—卡通狗製作 	<ul style="list-style-type: none"> >3D 物件的編輯工具介紹 >物件對稱指令介紹 >物體複雜化編輯工具介紹 >實例操作—海豚製作 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 動畫基本操作介紹 2. 物件的階層關係與連接 3. 跳動的球 4. 實例操作—機器人走路 	<ul style="list-style-type: none"> >演員與智慧型道具互動 >導演模式 >打光與攝影機 >2D 影片與 3D 結合 >動新聞製作與範例展示 >虛擬攝影棚製作與範例展示 	<ul style="list-style-type: none"> >互動設計與實現 >按鈕製作 >效製作
備註	介紹 3DSMax 提供的各項工具與 3D 繪圖在各個領域的應用/3DSMax 的操作介面配置與設定/3D 視窗的操作指令與視窗顯示模式切換操作/基礎 3D 元件建立 方式及參數調整與物體軸點介紹/物件在 3D 空間轉換操作。3DSMax 的複製模式介紹及鏡射操作/利用所學習到的功能試著製作出角色模型及簡易上色操作	2D 曲線的種類及建立的方式介紹/線段的編輯及子元素操作說明。各元素的編輯指令。/3Lathe 及 Extrude 指令介紹及操作方式 /利用所學的 2D 指令操作製作出高腳杯及後續調整編輯操作 /3D 物件的編輯及子元素操作說明。各元素的編輯指令。 /Symmetry 及 Turbo Smooth 指令的使用與操作/利用所學的指令製作一體成型的海豚角色	材質編輯器的操作與使用。顏色及反光操作介紹/3D 貼圖軸的操作、貼圖軸的種類及對齊方式/替之前置作的海豚角色製作表面貼圖。須搭配 Photoshop 使用/基礎動畫運作方式介紹及 3D 動畫運作原理 /3D 物件的連結操作與動畫的運作操作/以跳動的球介紹空間變形複合操作/利用所學的動畫操作。製作角色走路動畫		

「多媒體、娛樂、影音商業應用暑期教師研習營」南部講師資料

講師	陳志浩 (數位遊戲設計系系主任)	
專長	3D 繪圖軟體：3DS MAX、Rhino、N-World、Bryce... 2D 繪圖軟體：Photoshop 剪輯軟體：Premiere、Media Studio	特效軟體：After Effect、Illusion 遊戲概論、遊戲企劃...
學歷	樹德科技大學 資訊管理研究所碩士	
專業經歷	<ul style="list-style-type: none"> ○ 微妙軟體 美術部 美術設計師 ○ 榮欽科技 研發部 主任、技術總監 ○ 數位船長 技術長 ○ 樹德科技大學文創中心動畫工坊 主持人 ○ 通契範文教創易股份有限公司動畫總監 ○ 遠東技術學院多媒體班 3D 講師 ○ 和春技術學院 職訓班 3D 講師 Autodesk AAI 認證講師	<ul style="list-style-type: none"> ○ 樹科大數位內容 3D 講師 ○ 飛絡力電子公司 3D 內訓講師 ○ 國立海洋大學進行 3D 遊戲開發實務研習講師 ○ 福將電子內部人員訓練講師 ○ 中國生產力中心 AutoCAD 進階班結業
著作	3D STUDIO MAX R3 絕活大公開 3DSMAX 遊戲魔法書 3DSMAX 6 遊戲設計 3DSMAX2009 動畫教學範本	