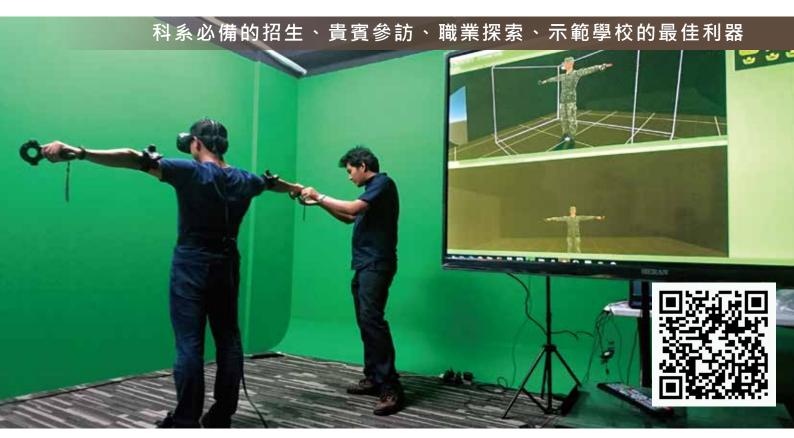




## VR光學

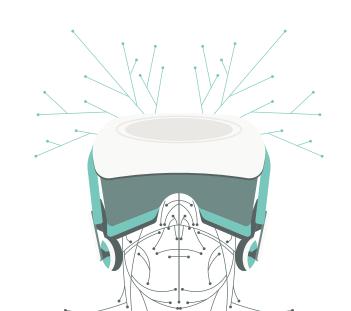
## 全身動作捕捉系統



## 引爆動捕新革命,VR話題指數再飆高 虛擬世界首羿與您攜手同行!

以往動作捕捉系統非常昂貴,動輒數百萬台幣,即便專業領域中,最低廉的陀縲儀無線式動捕,也是專業科系寫計畫才能有的需求。近一年來,市面上也出現「有線式陀縲儀動捕」。現在有一款全新推出的 VR 動作捕捉器,價格低廉,也不必綁定動畫軟體,能直接與 Unity對接,同時可以輸出 BVH 動作檔案。

如果您已有了 HTC VIVE,這套動作捕捉裝置,更 是您不得不擁有的教學與開發利器。





- · 大傳系,可以製作虛擬主播人物場景,即時表演主角動作,營造 VR 主播環境。
- · 數媒系·如果已經有 HTC VIVE·可加購這套硬體系統·實現 Unity 直接動捕的方案
- · 企管系· 可開發 VR 行銷廣告·不需透過極高的成本·就能輕鬆創作自然生動的 3D 代言人肢體動作
- · 資管系·除了學生能習得 HTC VIVE VR 設備之外·亦能輕鬆快速上手 Unity 動作捕捉·加速專題的製作
- · 護理系·例如可立即模擬人物各種生理動作·甚至在 VR 的環境中·練習 CPR 等救護程序·對於辦理系科活 動,也是非常有前瞻性的設備。

首羿 VR 光學式全身動作捕捉系統主要功能,在於可以「立即」 、「直接」,操作 Unity 中的3D角色動作,即時表演,完全不 需要複雜的調整校對,綁定定位器後,馬上可以驅動角色表演全 身動作。尤其對於已經採購 HTC VIVE的學校,更是可以輕鬆的 以最低的經費,實現高級動作捕捉的夢想。

總之,以往任何想要一套動作捕捉設備的系科,不仿採購首羿 HTC VIVE 光動捕系統,除了能輸出 BVH 動作檔,更棒的是它 能「立即」直接與 Unity 完全對接使用。

在課程安排上,本系統是針對即將採購 VR,與已經採購 VR 設 備的學校所訂製,只要您擁有一套 HTC VIVE,也能以最優惠的 價格,擁有動作捕捉器,在 VR 的領域,已是非常全面的課程與 應用了。



